

Apprendre la gestion d'événements par le jeu

Objectifs

- Maîtriser son stress
- Apprendre à travailler en équipe et développer son leadership
- Communiquer de manière claire et efficace à toutes les étapes
- Être capable de planifier, de définir les priorités et gérer son temps
- Faire face aux imprévus, savoir s'adapter, prendre des décisions
- Optimiser et gérer efficacement les ressources

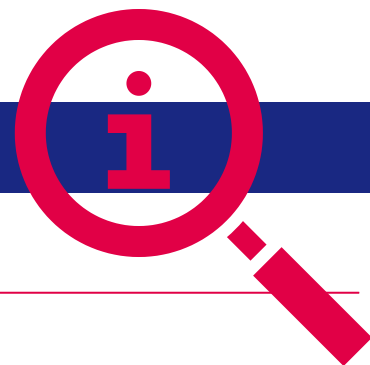


Programme

Accueil	Avec : Reveal game <ul style="list-style-type: none">Découvrir le programme et les participants
Gestion du stress et gestion de projet	Avec : Pandemic / L'île interdite <ul style="list-style-type: none">Prendre des décisions rapides et efficaces sous pression, faire des choixTravailler ensemble pour atteindre un objectif commun
Travail en équipe et communication	Avec : Codenames / The Mind <ul style="list-style-type: none">Valoriser le rôle de chacun au sein d'une équipeCommuniquer de façon efficace, comprendre les perspectives des autres pour réussirFavoriser l'écoute active
Gestion de projet et stratégie	Avec : Ticket to Ride / Encore <ul style="list-style-type: none">Mettre en place une stratégie à long terme, planifier et gérer les ressourcesOptimiser et gérer efficacement les ressources
Brief et gestion du temps	Avec : Dixit / Identik <ul style="list-style-type: none">Être capable de faire un brief clair, de donner des directives clairesPenser rapidement et gérer le temps
Réflexion et conclusion	<ul style="list-style-type: none">Appliquer les enseignements de la journée au monde de l'événementielIdentifier ses forces et faiblesses : carte mentale / araignée



Modalités pratiques



Public : Equipes évoluant dans le monde de l'événementiel Organisateurs d'événements	Pré-requis : Avoir des connaissances sur les prestataires d'un événement
Tarif inter par personne : Adhérent : 600,00 € HT Non adhérent : 1 200,00 € HT Tarif intra : Nous consulter	Nombre de participants : 5 min – 10 max Durée : 1 jour en présentiel Modalités et délai d'accès à la formation : Demande d'inscription : s.verger@unimev.fr 2 mois sous réserve d'avoir atteint un nombre suffisant de participants
Démarche pédagogique : Méthode ludique pour provoquer et structurer des échanges Mise en situation sur des cas pratiques	Méthode d'évaluation : Positionnement à l'entrée en formation : évaluation pré-formative Analyse Quiz Enquête de satisfaction
Taux de satisfaction : 1ère session en 2024	Personne en situation de handicap : Accessible aux personnes en situation de handicap (nous consulter)

Formateur : Benoît TRYSTRAM



Fondateur et gérant de Tout va très Bien, **Benoît** a plus de 19 ans d'expérience dans le domaine de l'événementiel. Il est l'une des références sur les événements hybrides, digitaux et métavers. Il a enseigné plus de 12 ans dans de nombreuses écoles : ECS Paris, ESGCI, ISEFAC Bachelor, Groupe IGS, EFFICOM, EFAP.

